

А.А.А.

ЦИКЛОГРАММА
І-апта (06.03.2023-10.03.2023ж.)

Ортанғы «Баалапан» тобы

Күн тәртібі	Дүйсенбі 06.03.2023ж	Сейсенбі 07.03.2023ж	Сәрсенбі 08.03.2023ж	Бейсенбі 09.03.2023ж	Жұма 10.03.2023ж
«Сәлеметсіңдер ме, балалар?»	Тәрбиешінің бабалармен қарым-қатынасы: Ертегілер еліңде. Театр әлемі туралы жеке әңгімелесу, қарым-қатынас және көтеріңкі көңіл-күй орнатуға ойындар ұйымдастыру. Жағымды жағдай орнату.				
Балаларды қабылдау	«Монданақ» ойыны	«Сакина салу» ойыны		«Менің сүйікті ертегім» Мақсаты: ертегі кейіпкерлері бойынша ертегілерді атау, жағымды, жағымсыз кейіпкерлерді ажырату. Достыққа, адамгершілікке, жолдастыққа тәрбиелеу.	«Ақшымшық» ойыны Мақсаты : Ойыншылар арасынан адам өте алмайтындай етіп атырады. Барлық балаларға сакина тастау белгісі беріледі. Ол сақинаны білдірмей тек бір балаға тасталынады. Ортаға келіп
(Ата –аналармен әңгімелесу)	Мақсаты : Ойнаушылар ойын басқарушы айтуымен тізелерін көтеріп, аяқтарының басын түйістіріп дөңгелеген отырады. Аяқтарының түйіскен жеріне басқарушы отырады. Басқарушы әндетеді, барлығы қосыла әндетеді.	Мақсаты : Дөңгелекше етіп қолдарын уыстап отырған балаларға сақинаны салып кеткен бала сақинаны тап деп бұйырады, бұл ойында сақинаны салушы қыз, аял іздеуші жігіт. Ол іздеуші ер бала алдына сақинаны іздеп барғанда күлдіріп жүру керек. Сакина табылған жағдайда сакина иесі ән, тақта немесе би өнерін ортаға салады.			«Ақшамшығымды бер» деп айкайлайды. Сонда сақинаны алған бала орнынан атып тұру керек. Ортаға өнерін салады. Ойын дамытады, сөйлеу қабілетін арттырады, миын дамытады.
Танертенгі дене шынықтыру	Танертенгі жаттығулар кешені №2. Күралмен 5-6минут				

		Максаты: Қимыл- қозғалыс жаттығуларды күн сайын жасауға тәрбиелеу			
Ойындар, ұйымдастырылған оқу қызметіне (ҰОҚ) дайындық	Балалармен ұйымдастырылған оқу қызметін ұйымдастыруда ойындар және баяу қимылды ойын-жаттығулар				
	«Ертегілерді сүйіп тыңдаймыз» Максаты : әр ертегінің атын дұрыс атауға жаттықтыру және олардың мағынасына қарай түсінігенін айта білу. Ойлану қабілетін арттыру	«Хангалапай» ойыны Максаты : Ерекше көзге түскен асықты таңдай отыра ең ерекше ерекшеленген «хан» асығын алуға тырысады. Ойынның соңына дейін ханға асық тигізбей ойнау. Бұл ойында баланы ұлттық ойынды танып-білуге үйрету.		«Ертегі кейіпкерлерінің жұбын тап» дидактикалық ойыны Максаты: Балаларды «жұп» ұғымымен таныстыру. Тақтаға мультфильмнің кейіпкерлері әр жерге ілінген. Балалар бір мультфильмнің екі кейіпкерлерін тауып, оларды жұптастырып қоюлары тиіс. Содан кейін балалар неше жұп болғанын, қайсысы жұпсыз екендігін анықтайды.	«Сақина салу» ойыны Максаты : Дөңгелекше етіп қолдарын ұыстап отырған балаларға сақинаны салып кеткен балға сақинаны тап деп бұйырады, бұл ойында сақинаны салушы қыз, ағ іздеуші жігіт. Ол іздеуші ер балға алдына сақинаны іздеп барғанда күлдіріп жүру керек. Сақина табылған жағдайда сақина иесі ән, тақпа немесе би өнерін ортаға салады.
«Ойнайықта та, ойлайық» Ұйымдастырылған оқу қызметтері		1.Математика негіздері.Тақырыбы: Әртүрлі заттар тобын салыстыру. Максаты: әртүрлі	1.Сурет салу Тақырыбы: «Арба сүйреген есек». Сюжеттік сурет салу. Максаты: Еңбекке	1. Орыс тілі. Тақырыбы: «Здравствуй, Наурыз» Максаты: Развитие интереса к	